

PLAY

Quels jeux utiliser ?

Fall of Porcupine

La vie d'interne en médecine, au coeur de l'hôpital d'une petite ville



Mathieu CERBAI - Neuropsychologue - Septembre 2026

Quelques informations



Développé par : Critical Rabbit

Âge minimum conseillé : 7 ans

Genre(s) :

- Aventure
- Narratif

Mécaniques de gameplay :

- Exploration
- Casse-têtes
- Interactions sociales



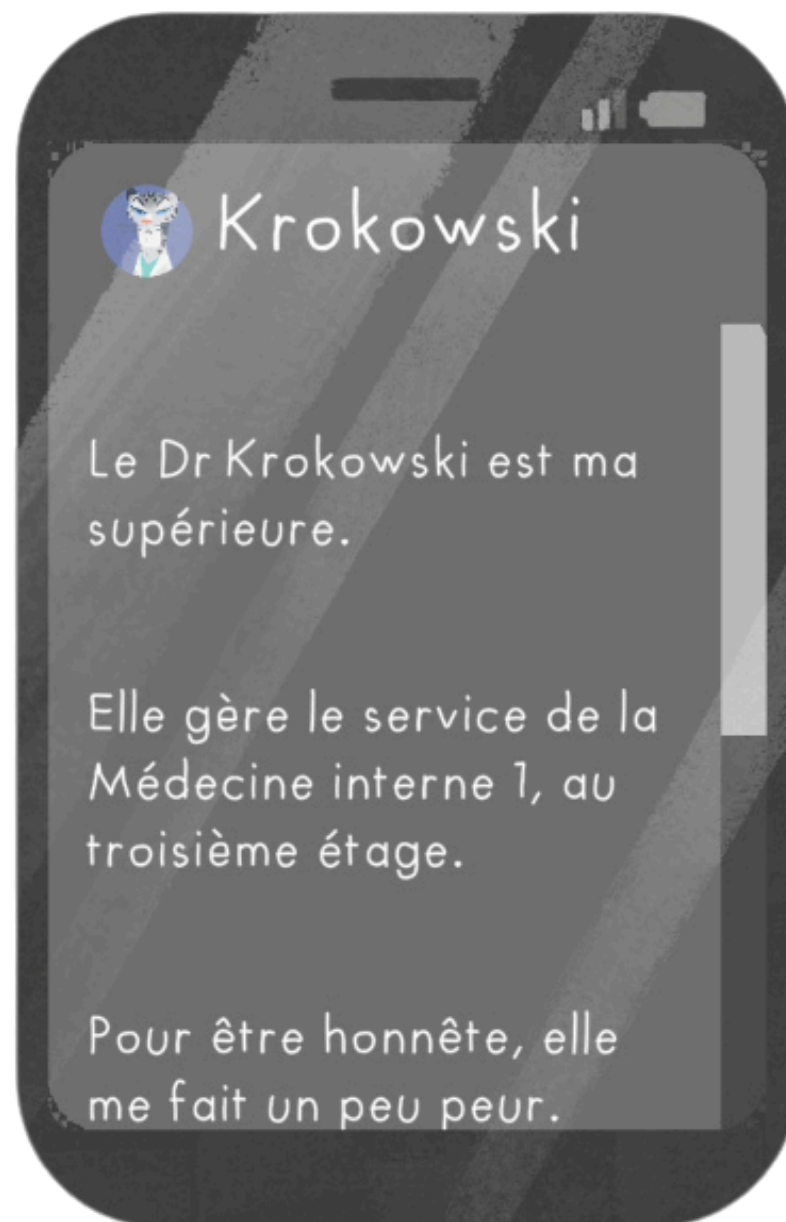
Contexte

Dans ce jeu, nous incarnons le personnage de Finley, jeune interne fraîchement arrivé dans la ville de Porcupine.

Notre rôle ? Accompagner les patients, suivre les consignes du médecin senior, se construire une vie sociale, gérer le deuil et la pression...



Des informations clés



Parler du système de santé...



Fall of Porcupine aborde avec justesse et humanité, à travers des personnages touchants, les problématiques de notre système de santé :

- Le manque de moyens humains et financiers
- La pression écrasante sur les épaules des jeunes soignants
- La défiance grandissante des citoyens
- L'hôpital qui tombe en ruines
- ...



... via une expérience immersive...



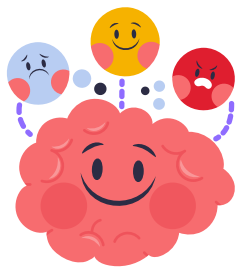
Des animaux
anthropomorphisés



Une bande-son
calme et légère



Des tâches
quotidiennes



Une histoire riche en
émotions fortes



Un jeu facile à
prendre en mains

... et des moments marquants

Le quotidien de Finley est rythmé par des rencontres, du lien, des moments de doute, des pertes et des souvenirs douloureux.



Ces passages clés, mêlés à la routine qui s'installe dans le jeu, renforcent l'attachement au personnage principal et à son entourage.

Mon expérience du jeu



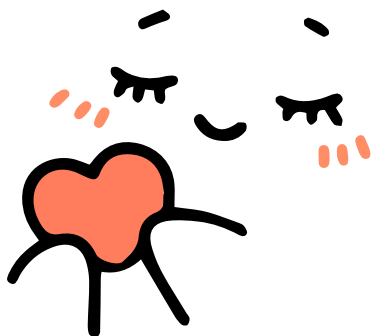
Une **durée de vie** moyenne : idéal pour les personnes qui aiment pouvoir avancer pas à pas dans une histoire sans y passer des jours



De mon côté : environ 7-8 heures

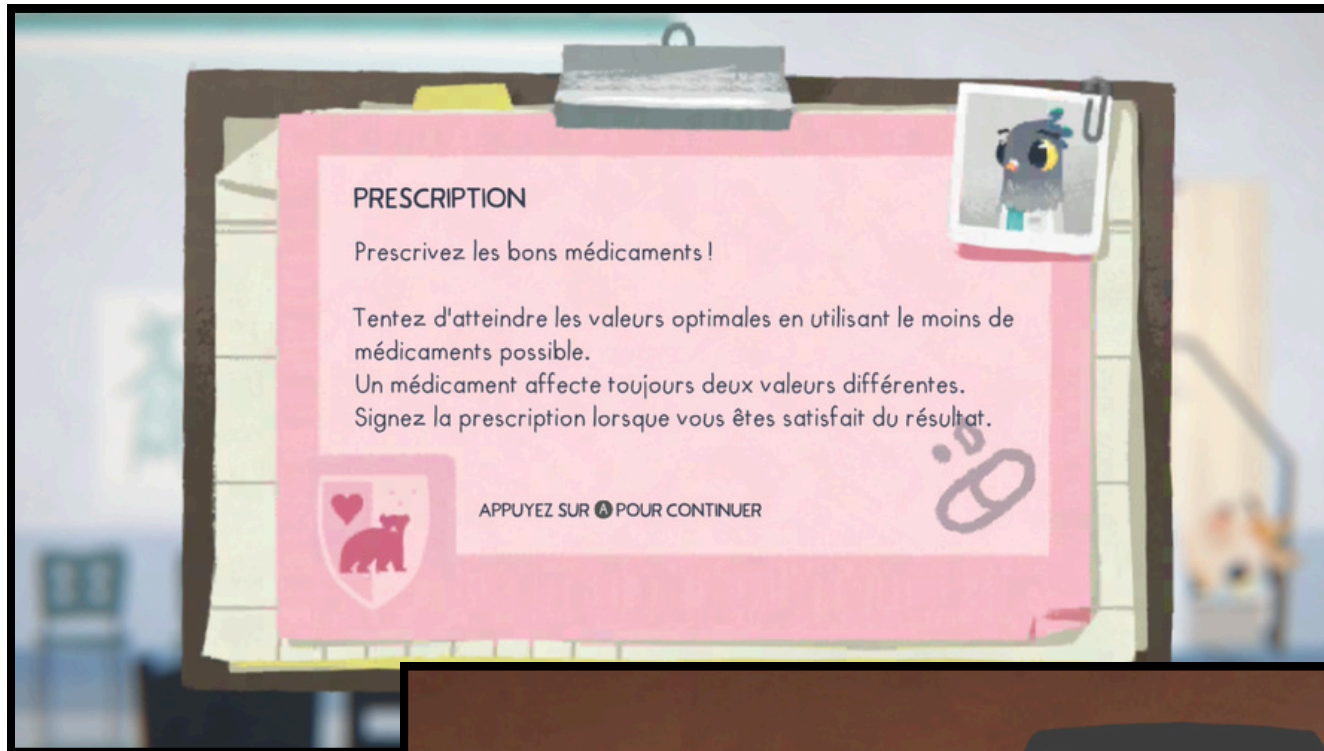


La sensation d'avoir mis la main sur une belle trouvaille, qui n'est pas sans rappeler l'excellent jeu narratif "Night in the Woods"



Un plongeon dans une belle histoire, particulièrement percutante au regard du monde d'aujourd'hui.

Mes captures d'écran



Mathieu CERBAI - Neuropsychologue - 2026

Mes captures d'écran



Mathieu CERBAI - Neuropsychologue - 2026

Mes captures d'écran



Mes captures d'écran



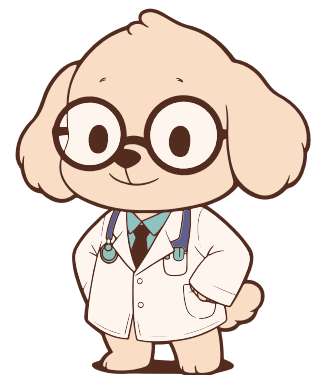
Mathieu CERBAI - Neuropsychologue - 2026

Conclusion



Une perle rare dans le monde des jeux vidéo, qui évoque des sujets qui nous concernent toutes et tous

Un jeu qui nous met, au moins un petit temps, dans la peau d'un médecin en devenir qui doit supporter la pression



Des personnages que l'on n'oublie pas après la fin du jeu, grâce à leur écriture poétique