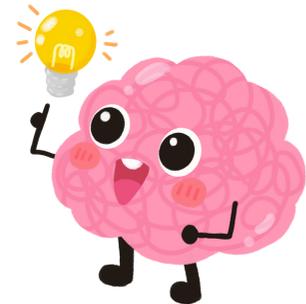




Jeux vidéo et autisme

Une équipe portugaise a proposé une revue d'études menées avec des serious games (2014-2023), chez des enfants et ados avec TSA. Ils ont trouvé des résultats prometteurs au niveau des **compétences sociales** :

- Reconnaissance des **émotions**
- Régulation des émotions
- Traitement des indices du **regard**
- Attention conjointe



↔ Les résultats sont à observer avec prudence : d'autres études sont à mener ! Toutefois, les auteurs invitent à l'**optimisme**.

Source :

Carneiro, T., Carvalho, A., Frota, S., & Filipe, M. G. (2024, February). Serious Games for Developing Social Skills in Children and Adolescents with Autism Spectrum Disorder: A Systematic Review. In Healthcare (Vol. 12, No. 5, p. 508). MDPI.