

# 23 Vitesse de traitement

## Tetris



La vitesse de traitement porte très bien son nom, puisqu'elle fait référence à la **vitesse** avec laquelle nous parvenons à **percevoir**, **analyser** et **répondre** aux **informations** que l'on reçoit (ex : exercice à faire, conduite d'un véhicule, apprentissages).



“Ça casse pas des briques !”\* n'est pas une expression qui irait à Tetris, puisque c'est bien l'objectif de ce jeu mondialement célèbre depuis 40 ans. **Jeu d'arcade** et de **réflexion**, c'est un classique de l'analyse visuospatiale, mais aussi de la vitesse de traitement :

- Il demande à **analyser** le tableau et la brique qui arrive, pour l'**identifier** et la **placer** le plus vite possible à un endroit adéquat, en tenant compte de toutes les informations
- La vitesse augmentant, et votre mur de brique montant de plus en plus haut... il va falloir **réagir de plus en plus vite** !

\* la vanne est pas ouf pour terminer l'année... !