

21 Métacognition

Tears of the Kingdom



Faire preuve de **métacognition**, c'est pouvoir **analyser** sa manière de **réfléchir**, mais aussi connaître ses points forts et faibles au niveau **cognitif**, prendre du **recul** sur son fonctionnement ou sur ses **stratégies** (ex : apprentissages, méthode de travail, croyances).



Énormément de jeux iraient, mais j'ai mon chouchou ! Tears of the Kingdom (de la série des Zelda), est un **jeu d'action-aventure** en monde ouvert, qui stimule notamment notre métacognition :

- Face à des ennemis que je n'arrive pas à battre, je dois **revoir ma méthode et mon approche**, pour trouver comment réussir (ex : garder une ressource pour plus tard, changer d'armure)
- Devant une quête sur laquelle je bloque, je dois faire un pas de côté, **prendre du recul**, tester des stratégies pour m'**ajuster**