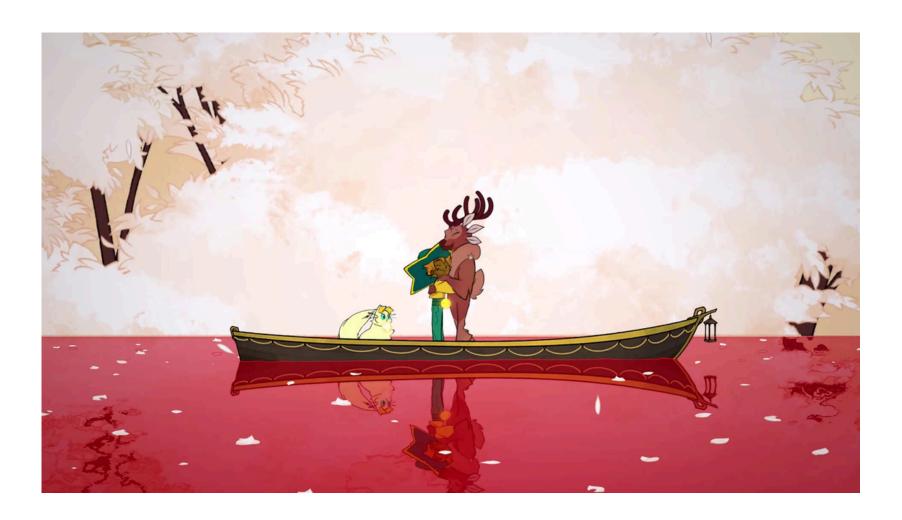


10 octobre Journée mondiale de la santé mentale

Spiritfarer

Accueillir la notion de deuil avec bienveillance



Quelques informations



Développé par : Thunder Lotus

Âge minimum conseillé: 12 ans

Genre(s):

- Aventure
- Simulation
- Bac à sable

Mécaniques de gameplay :

- Exploration
- Construction
- Personnalisation
- Plateformes



Contexte

Spiritfarer nous met dans la peau de Stella, une jeune passeuse d'âmes accompagnée de son chat Daffodil.

Notre rôle? Accueillir des esprits sur notre bateau, tisser des liens avec eux, les aider à faire la paix avec leur passé... puis les accompagner jusqu'à la porte de l'au-delà.



Un jeu pour prendre soin...



Spiritfarer, c'est un jeu basé sur des mécaniques de **gestion** et d'**exploration** : on construit, cuisine, récolte, pêche, améliore notre bateau... mais tout ça n'a de sens que parce que c'est **au service du soin des autres**. C'est littéralement un jeu de care, dans le sens le plus noble du terme.

Les tâches domestiques ne sont pas des corvées : ce sont des rituels d'attention. On cuisine pour nourrir un souvenir, on jardine pour guérir, on construit une maison non pas pour soi, mais pour offrir à quelqu'un un lieu où il va enfin pouvoir se reposer... C'est un jeu sur le **travail émotionnel**, la **solidarité**, et le prendre soin.



... porté par son immersion...



Des graphismes à couper le souffle



Une narration douce et engageante



Une musique envoûtante



Une ambiance méditative

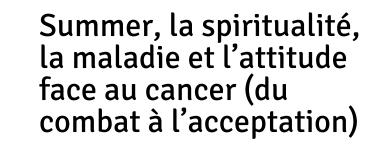


Des scènes poussant à la contemplation

... et des métaphores poétiques

Chaque personnage (plus d'une dizaine) incarne une forme de **passage vers la mort**, mais représente aussi des **fragments d'humanité** avec leurs forces et leurs faiblesses

Azul, l'oncle qui s'est toujours occupé des autres



Alice, la grand-mère à la mémoire qui s'effiloche, vécue avec une douceur désarmante



Mon expérience du jeu



Une **durée de vie** assez longue : idéal pour les personnes qui aiment apprivoiser un jeu pendant un certain temps!



De mon côté : plus de 40 heures

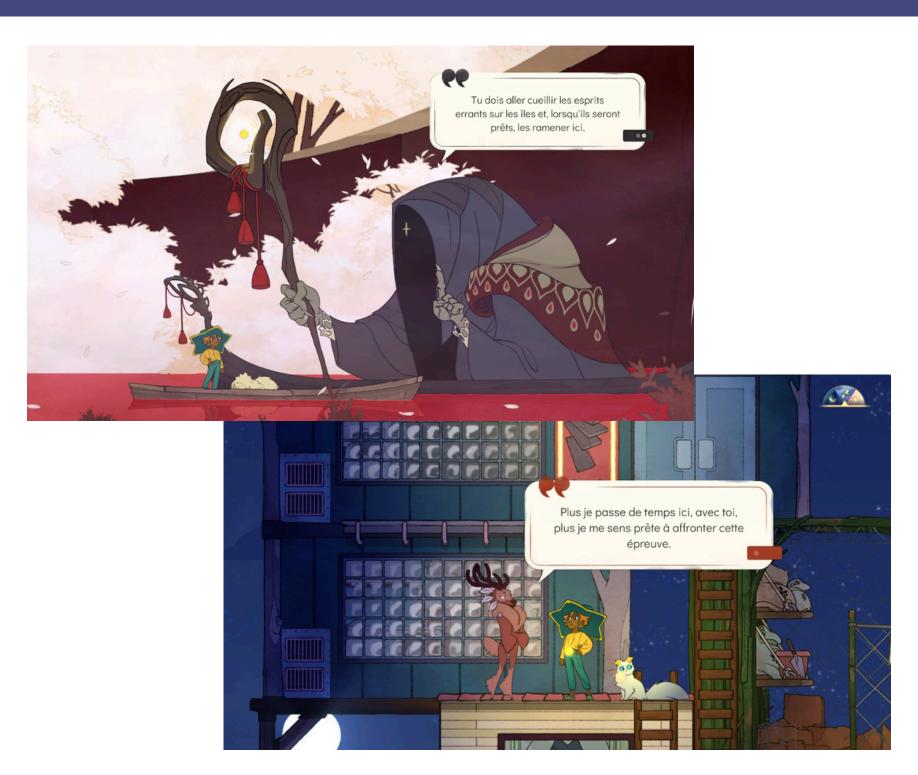


Un plein **engagement** dans les relations à l'autre et une vraie poussée vers la **compassion**

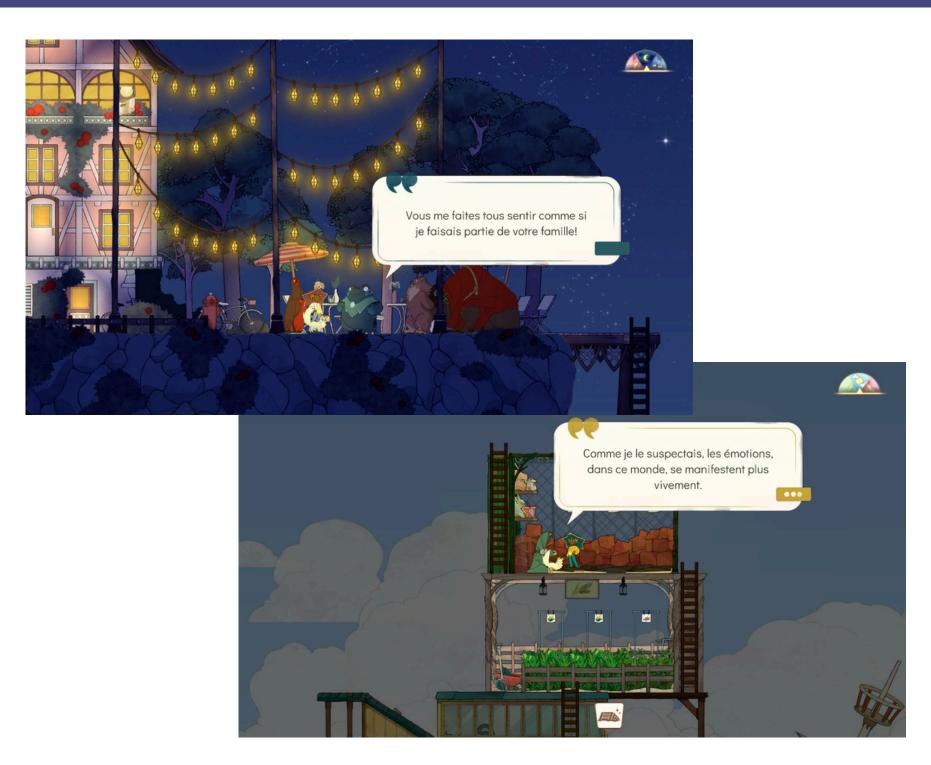


Un rituel matinal : débuter la journée avec Stella et ses âmes en quête de **paix** et d'**acceptation**... une bouffée d'air frais!

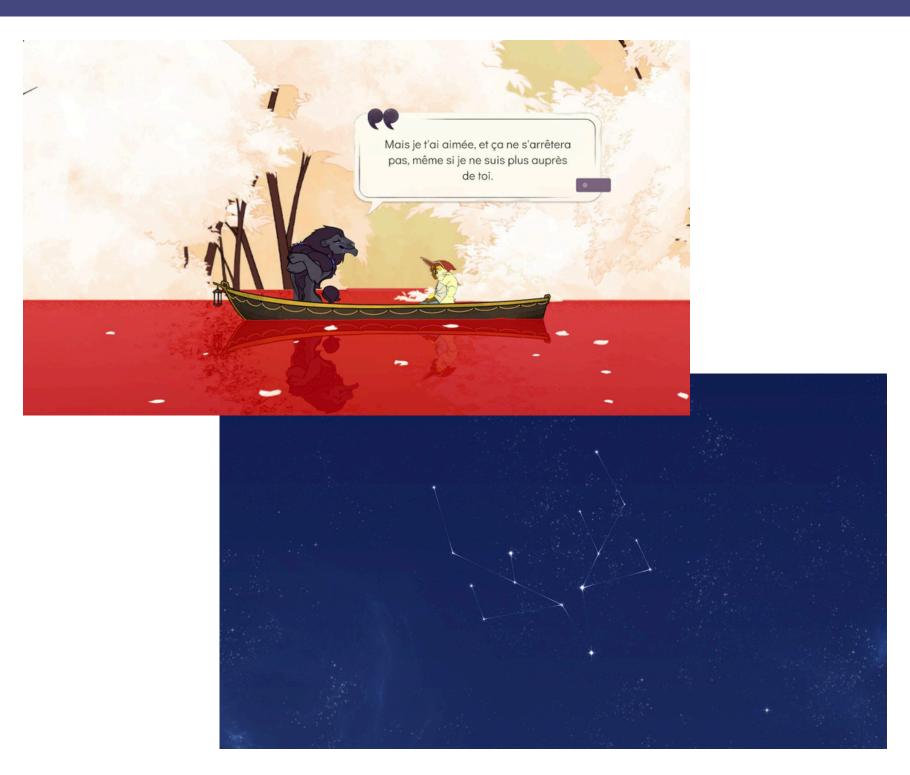
Mes captures d'écran



Mes captures d'écran



Mes captures d'écran



Conclusion



Un jeu sublime, qui parle de sujets difficiles avec poésie, tendresse et **compréhension**

Un jeu plein d'empathie, sans jugement, dans la sérénité et la volonté de prendre soin de l'autre (et de soi-même)





Une **masterclass sur le deuil** et la place de l'autre, qui reste à nos côtés même après la mort