

LES JEUX SÉRIEUX DU NEUROPSY

12 EXERCICES COGNITIFS
BASÉS SUR LES JEUX VIDÉO !



C'EST CADEAU
ÇA M'FAIT PLAISIR !



Mathieu CERBAI

Neuropsychologue, formateur et créateur de contenus
- Décembre 2025 -

SOMMAIRE

Introduction : les fonctions cognitives 3

Exercices

 A fond les manettes !	6
 Les bons jeux	7
 L'instant nostalgie	8
 Joystick en panne	11
 Culture vidéoludique	12
 La quête en tête	15
 Pour la confrérie !	17
 La critique attentive	19
 Mini-Map	21
 Tireur d'élite	22
 L'inventaire	23
 Sauvegarde corrompue	26
Solutions 27	
Pour aller plus loin 34	



INTRODUCTION



Les fonctions cognitives désignent les capacités que l'on utilise au quotidien pour percevoir, comprendre, apprendre, communiquer et analyser le monde qui nous entoure.

Elles peuvent être décomposées en diverses habiletés :



Les mémoires



La cognition sociale



Le langage



Les capacités d'attention



Les capacités visuospatiales



Le calcul



Les fonctions exécutives



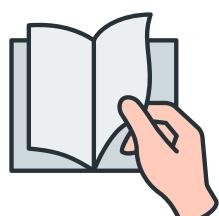
La métacognition



Etc.



Pas de panique !
On décrit tout ça sur la page suivante



Les fonctions cognitives

La liste n'est pas exhaustive !



Les mémoires

Épisodique : se souvenir des événements
Sémantique : accumuler des connaissances
Autobiographique : intégrer l'identité et le parcours de vie
Procédurale : automatiser des gestes (vélo, conduite, nage...)



Les capacités d'attention

Attention sélective : se focaliser sur un élément
Attention soutenue : rester attentif pendant un long moment
Attention partagée : diviser son attention sur plusieurs tâches
Alerte : être en mesure de réagir rapidement



Les fonctions exécutives

Planification : mettre en place des étapes vers un objectif
Flexibilité : jongler entre des tâches et trouver des alternatives
Inhibition : empêcher un comportement automatique
Raisonnement : être logique, résoudre des problèmes
Mémoire de travail : retenir et manipuler l'information en tête



La cognition sociale

Théorie de l'esprit : comprendre les intentions de l'autre
Lecture des émotions : décoder l'état émotionnel d'autrui
Perception sociale : adapter son comportement au contexte
Style d'attribution : attribuer la cause d'un événement



La métacognition

Prendre du recul sur sa propre cognition, ses raisonnements, ses biais cognitifs, sa manière de penser...



Les capacités visuospatiales

S'orienter dans l'espace, se représenter les dimensions, estimer les perspectives et distances, faire preuve d'imagerie mentale...



Le langage

Lire, parler, comprendre les textes et consignes, s'exprimer à l'oral comme à l'écrit...



Le calcul

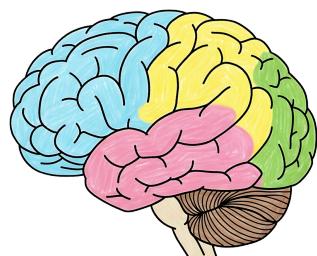
Manipuler les chiffres et effectuer des opérations plus ou moins complexes...



Etc.

Et les exercices alors ?

Avec les exercices proposés, vous serez amené(e) à travailler sur différentes fonctions cognitives (voir tableau ci-dessous).

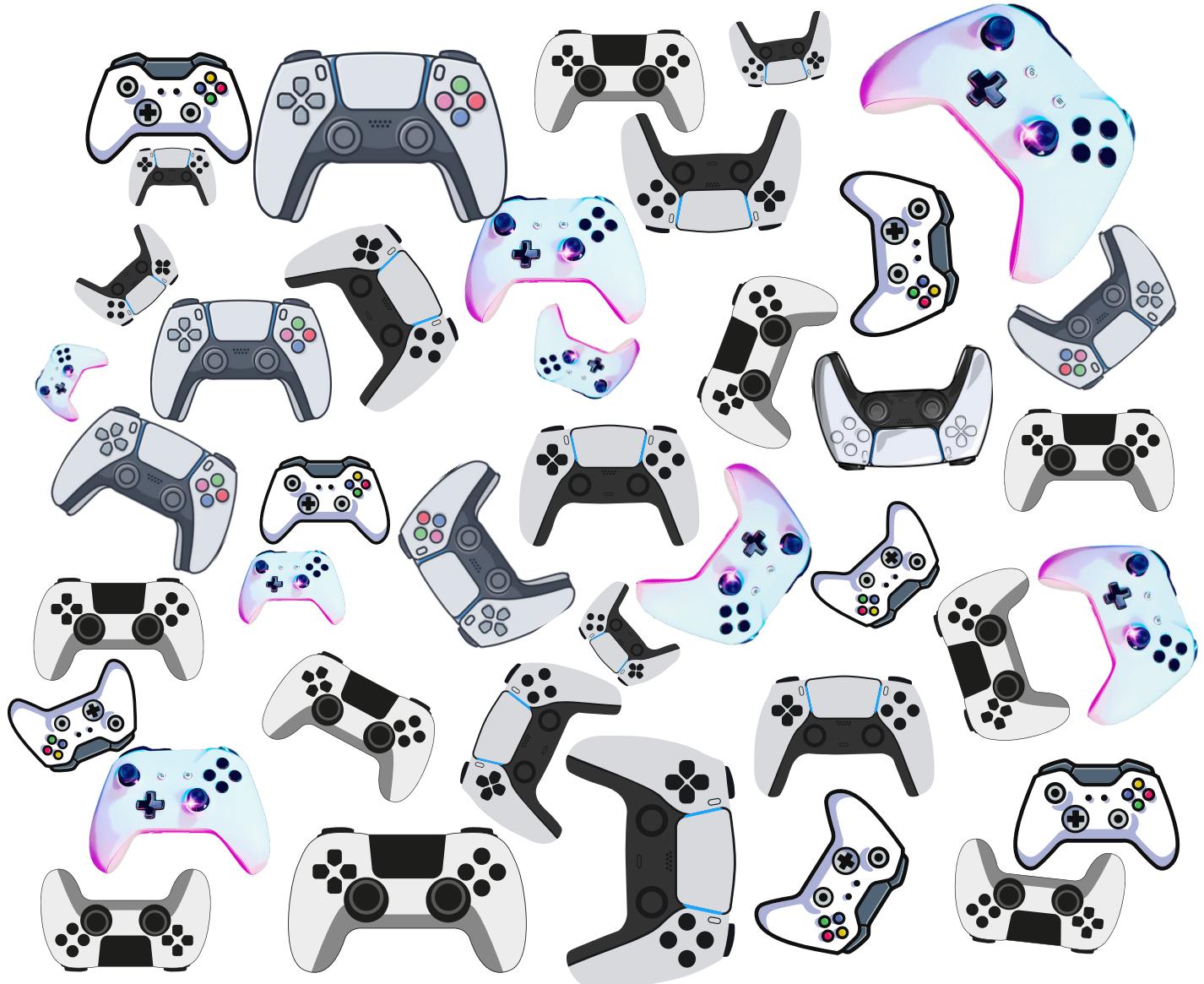


Exercice	Fonction abordée
A fond les manettes !	Attention selective
Les bons jeux	Calcul
L'instant nostalgie	Mémoire autobiographique
Joystick en panne	Inhibition
Culture vidéoludique	Mémoire sémantique
La quête en tête	Mémoire de travail
Pour la confrérie !	Planification
La critique attentive	Attention partagée
Mini-Map	Capacités visuospatiales
Tireur d'élite	Attention selective chronométrée
L'inventaire	Mémoire épisodique
Sauvegarde corrompue	Langage et compréhension

À FOND LES MANETTES !



Comptez le nombre de chaque type de manette présente sur cette page, puis entourez celle qui n'apparaît qu'une seule fois.



.....



.....



.....



.....



.....



.....

LES BONS JEUX

Vous avez un certain budget pour offrir des jeux aux membres de votre famille pour Noël. Heureusement pour vous, il y a plein de promotions ! Vous souhaitez en offrir 3 à chacun. Lesquels allez-vous choisir pour qu'il ne vous reste plus un seul euro en poche ?

						Budget
						Ambre 50 €
58 €	12 €	12 €	31 €	13 €	25 €	
						Clément 75 €
11 €	14 €	30 €	16 €	12 €	29 €	
						Abdel 85 €
16 €	58 €	25 €	29 €	11 €	13 €	
						Béa 100 €
26 €	31 €	12 €	43 €	30 €	14 €	

L'INSTANT NOSTALGIE

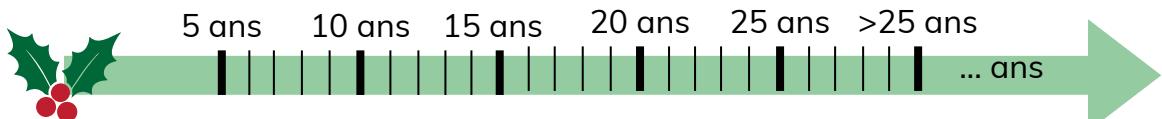
Pensez à votre jeu préféré, ou à celui qui vous a le plus touché lorsque vous étiez plus jeune. Avec ce jeu en tête, répondez aux questions qui suivent.



Le jeu que j'ai choisi :

Situer l'événement dans le temps

Quel âge avez-vous lorsque vous avez joué pour la première fois à ce jeu ?



Vous souvenez-vous d'un souvenir lié à un moment précis, dans un contexte donné ? (quel temps faisait-il, quel était la saison, le moment de la journée...)

.....
.....
.....

Retrouver le contexte du souvenir



Où étiez-vous lorsque vous jouiez à ce jeu ? Dans quelle pièce, à quel endroit ? Y avait-il un bruit, une odeur, une lumière particulière ? Sur quel support jouiez-vous ?

.....
.....
.....

Intégrer la dimension sociale



Jouiez-vous seul(e) ou avec quelqu'un ? Qui était avec vous ? Est-ce que quelqu'un vous regardait jouer (parent, frère/soeur, ami...) ?

.....

.....



Vous souvenez-vous d'une phrase ou de la réaction de quelqu'un ?

.....

.....

.....

Expérience émotionnelle et implication



Quelle émotion principale associez-vous à ce jeu ? (joie, colère, peur, tristesse, fierté, excitation, sérénité...)

.....

.....



Comment votre corps réagissait-il face au jeu ?

.....

.....

.....



Le jeu était-il facile ou difficile ? Vous sentiez-vous doué(e) ?

.....

.....

.....

Détails sensoriels liés au jeu



Est-ce qu'un son ou une musique vous revient en tête ?
Une couleur dominante ?



Vous souvenez-vous d'un personnage, d'un niveau en particulier, des gestes à reproduire ?

Sens et identité



Pourquoi ce jeu est resté important pour vous ? Qu'est-ce qu'il dit de vous à l'époque où vous y jouiez ?

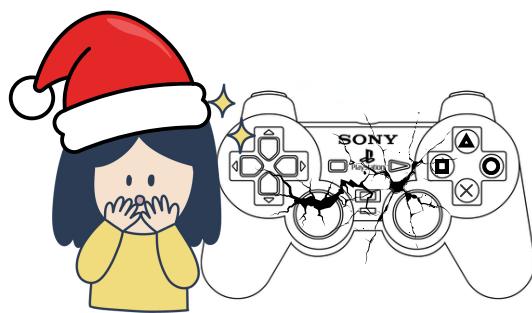


Le jeu vous a-t-il appris quelque chose, et si oui quoi ?



JOYSTICK EN PANNE

Le joystick de votre manette est cassé ! Si vous l'orientez à gauche, il vous fait aller à droite, et inversement... Idem entre le bas et le haut... avec cette connaissance en tête, écrivez la bonne combinaison de mouvements pour arriver à récupérer le butin dans chaque grille, sans tomber dans les pièges !



A

treasure chest		
treasure chest		
treasure chest	girl	

B

	rose	crack	treasure chest	
treasure chest		rose	crack	
	crack	rose	rose	
girl		treasure chest		

C

crack				rose
	treasure chest		crack	
rose	treasure chest		crack	rose
crack	rose	crack	rose	treasure chest

Grille A :

Grille B :

Grille C :

CULTURE VIDÉOLUDIQUE

Êtes-vous novice, ou avez-vous des connaissances de gamers en quantité maximale ? Répondez à ce quiz, et découvrez-le !

1. Quel personnage est une mascotte de Nintendo ?

- Sonic
- Mario
- Pac-Man



2. Quelle console est éditée par Sony ?

- PlayStation
- Xbox
- Mega Drive

3. Dans quel série de jeux trouve-t-on Pikachu ?

- The Legend of Zelda
- Silent Hill
- Pokemon

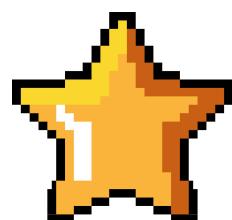
4. Quelle est l'activité principale d'un joueur dans Les Sims ?

- Aventure
- Gestion de la vie quotidienne
- Combat et stratégie



5. Quel genre de jeu est Minecraft ?

- Jeu de sport
- Jeu de course
- Jeu de construction



6. Quel genre de jeu est League of Legends ?

- MOBA
- FPS
- RPG

7. Quel studio a créé The Legend of Zelda ?

- Capcom
- Sega
- Nintendo



8. Dans quel type de jeu s'inscrit World of Warcraft ?

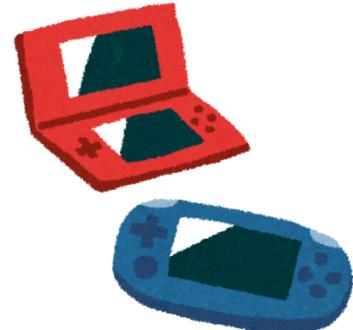
- MOBA
- MMORPG
- Jeu de tir

9. Quel personnage est l'héroïne de Tomb Raider ?

- Aloy
- Jill Valentine
- Lara Croft

10. Que signifie “respawn” ?

- Réapparaître sur la carte
- Enchaîner les victoires
- Utiliser un code de triche



11. Quel jeu est souvent cité comme ayant popularisé le genre “Battle Royale” ?

- Fortnite
- PUBG
- Apex Legends

12. Quel studio est à l'origine de Skyrim ?

- Ubisoft
- Valve
- Bethesda



13. Quel est le genre du jeu “Civilization” ?

- Action-aventure
- Stratégie au tour par tour
- Plateformes

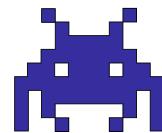
14. Dans quel univers se déroule principalement la saga Assassin's Creed ?

- Science-fiction d'anticipation
- Fantasy médiévale
- Mondes historiques réinterprétés



15. Lequel de ces jeux est un jeu de type "Metroidvania" ?

- Hollow Knight
- Celeste
- Borderlands



16. Quel studio a développé la série des jeux Resident Evil ?

- Capcom
- Atari
- Microsoft

17. Quel jeu est célèbre pour sa phrase "The cake is a lie" ?

- Half-Life
- BioShock
- Portal



18. Que veut dire l'acronyme GTA ?

- Grand Team Apex
- Grand Theft Auto
- Guns Thief Ammo

19. Quel genre décrit le mieux Dark Souls ?

- Hack'n'slash
- Action-RPG
- MOBA

20. Quel est le jeu vidéo le plus vendu de tous les temps ?

- Wii Sports
- GTA 5
- Minecraft



LA QUÊTE EN TÊTE

Plusieurs personnages vont vous transmettre des quêtes à accomplir. Votre objectif va être de vous en souvenir. Dans chaque situation, lisez la quête, puis cachez le texte, faites la tâche intermédiaire et répondez aux questions qui suivent.



Skenofer : Jeune guerrière, tu dois me rapporter 10 griffes de dragon pour que je puisse concevoir ma potion de puissance ! Si tu y arrives, je t'en donnerai 5 fioles, et rien ne pourra plus te résister.

**CACHEZ LE TEXTE CI-DESSUS
PUIS COMPTEZ A REBOURS DE 20 À 0.**

Comment se nomme le personnage ?

Que devez-vous lui rapporter ?

Qu'obtiendrez-vous en récompense ?



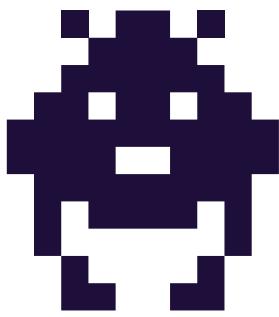
Abraham Licorne : Magicien, l'avenir du royaume de Garmadox est entre tes mains ! Amènes moi 5 fruits de l'arbre sacré et 5 libellules du destin. Je t'en serai reconnaissant et t'en donnerai 100 émeraudes !

**CACHEZ LE TEXTE CI-DESSUS
PUIS COMPTEZ DE 0 À 70 EN ALLANT DE 7 EN 7.**

De quel royaume parle le personnage ?

Que devez-vous lui rapporter ?

Qu'obtiendrez-vous en récompense ?



Pixelatorix : en garde mon vieil ennemi ! Nul ne peut me vaincre, pas même un mage venu des contrées de Bertolan ! Il te faudra d'abord passer sur le corps de mes 35 gardes du temps et mon armée de gobelins rouges ! Le sort en est jeté, ton épée de niveau 90 ne peut rien contre moi !

**CACHEZ LE TEXTE CI-DESSUS
PUIS NOMMEZ 10 ANIMAUX DE LA FERME.**

Comment se nomme le personnage ?
D'où venait le mage qui a tenté de le vaincre ?
Qui va défendre le personnage ?
De quel niveau est votre épée ?



Doggo : hé là villageois ! Mes récoltes sont en train de dépérir ! Va vite au marché trouver de la lotion contre les limaces ! La marchande Patricia en aura très certainement. Si en chemin tu peux récolter une vingtaine de baies des bois, cela satisfera l'appétit de mon ami Malinoix le Judicieux. Il acceptera peut-être de t'échanger quelques-uns de ses potirons du futur...

**CACHEZ LE TEXTE CI-DESSUS
PUIS COMPTEZ A REBOURS DE 76 À 56.**

Comment se nomme le personnage ?
Quel est son problème ?
Quelle vendeuse pourra vous aider ?
Que devez-vous récolter en chemin ?
Que pourra vous donner Malinoix le Judicieux ?

POUR LA CONFRÉRIE !

Une nouvelle quête n'attend plus que vous, camarade ! Lisez attentivement toutes les missions qui vous sont demandées sur la page suivante, et notez l'ordre dans lequel vous allez les réaliser. Parfois, une étape ne peut se faire sans une autre...



Votre personnage :
Le conquérant bleu



Telma la
géographe



Varny l'elfe

Île brumeuse

Marché du Nord



Temple de la confrérie



Terre verte

Passage du vide



Vers les contrées
du lointain



Donjon





Dans quel ordre accomplirez-vous les étapes ?

Description de la quête		Prérequis	Vous obtenez	Ordre
	Infiltrer le donjon du boss à deux	Seule une elfe repue pourra vous aider !	Coffre au trésor
	Apporter des fruits à Telma	Fraises	Dialogue avec Telma
	Explorer l'île brumeuse	Impossible sans un bateau navigable... mais pas besoin de carte, vous savez où aller !	Fraises
	Livrer le trésor à la confrérie Votre mission : partager votre récompense avec vos camarades !		
	Aller au marché du Nord	Sans moyen de s'orienter... impossible !	Myrtilles Pâte sablée Sucre / Oeufs
	Couper du bois	Par chance, vous aviez ce stock de bûches à disposition !	Planches de chêne
	Réparer votre bateau	Il n'y a qu'un endroit où tout peut se bricoler !	
	Retrouver la carte perdue Après une plâtrée de fruits, Telma va fouiller dans ses affaires de géographe...		Carte de navigation
	Passer aux fourneaux	Ingédients obtenus au marché	
	Quitter la zone	La confrérie saura vous montrer la voie, si votre mission est finie.	
	Apporter une tarte à l'Elfe Varny	Tarte aux myrtilles	
	Construire l'atelier	Planches de chêne	

LA CRITIQUE ATTENTIVE

Dans cette critique du jeu *Spiritfarer*, entourez tous les mots qui commencent par la lettre S. Soyez attentif, car il vous faudra ensuite répondre aux questions de la page suivante !

Article rédigé par : Céline-Claire Le Gilfinitte Ven. 19 dec. 2025

Spiritfarer, développé par Thunder Lotus Games, est un jeu narratif de gestion et d'exploration sorti en 2020 sur PC et consoles. Entre jeu d'aventure contemplatif et simulateur social, il met en scène Stella, une passeuse d'âmes chargée de guider des esprits vers l'au-delà à bord de son bateau. Le gameplay combine la construction d'équipe, la navigation, la culture de ressources et des interactions avec les personnages.

Visuellement, *Spiritfarer* adopte un style dessiné à la main, chaleureux et poétique. La bande-son accompagne à merveille les émotions du voyage. L'expérience se déroule en cycles jour/nuit, et les joueurs doivent gérer leur temps : explorer de nouvelles îles, récolter du bois, du minerai, cuire des aliments, et surtout entretenir des relations avec les esprits.

Chaque esprit — comme Gwen, Atul, Summer ou Astrid — a son histoire propre, ses quêtes personnelles et ses besoins émotionnels. Certains moments sont joyeux et légers, d'autres plus introspectifs, voire mélancoliques, notamment lorsque vient le moment de guider un esprit vers son dernier adieu. Le jeu aborde ainsi des thèmes sensibles comme le deuil, l'amitié et l'acceptation avec une grande délicatesse.

Bien que l'évolution du bateau et la gestion des ressources puissent parfois sembler répétitives, c'est la profondeur narrative qui distingue *Spiritfarer* des jeux classiques de gestion. Il ne s'agit pas seulement de construire et optimiser, mais de créer du sens et des liens. La durée de vie varie, mais une première partie entière peut durer entre 20 et 30 heures.

Répondez maintenant aux 10 questions suivantes :

1. Quel est le nom de la protagoniste dans Spiritfarer ?

.....

2. Quel est l'objectif principal de la protagoniste ?

.....

3. Quel studio a développé ce jeu ?

.....

4. Combien d'heures peut durer une première partie complète ?

.....

5. Nommez deux activités que le joueur doit accomplir à bord.

.....

6. Citez deux thèmes émotionnels abordés dans le jeu.

.....

7. Citez un nom d'esprit mentionné dans la critique.

.....

8. Sur quelles plateformes le jeu est-il sorti ?

.....

9. Quel style graphique caractérise Spiritfarer ?

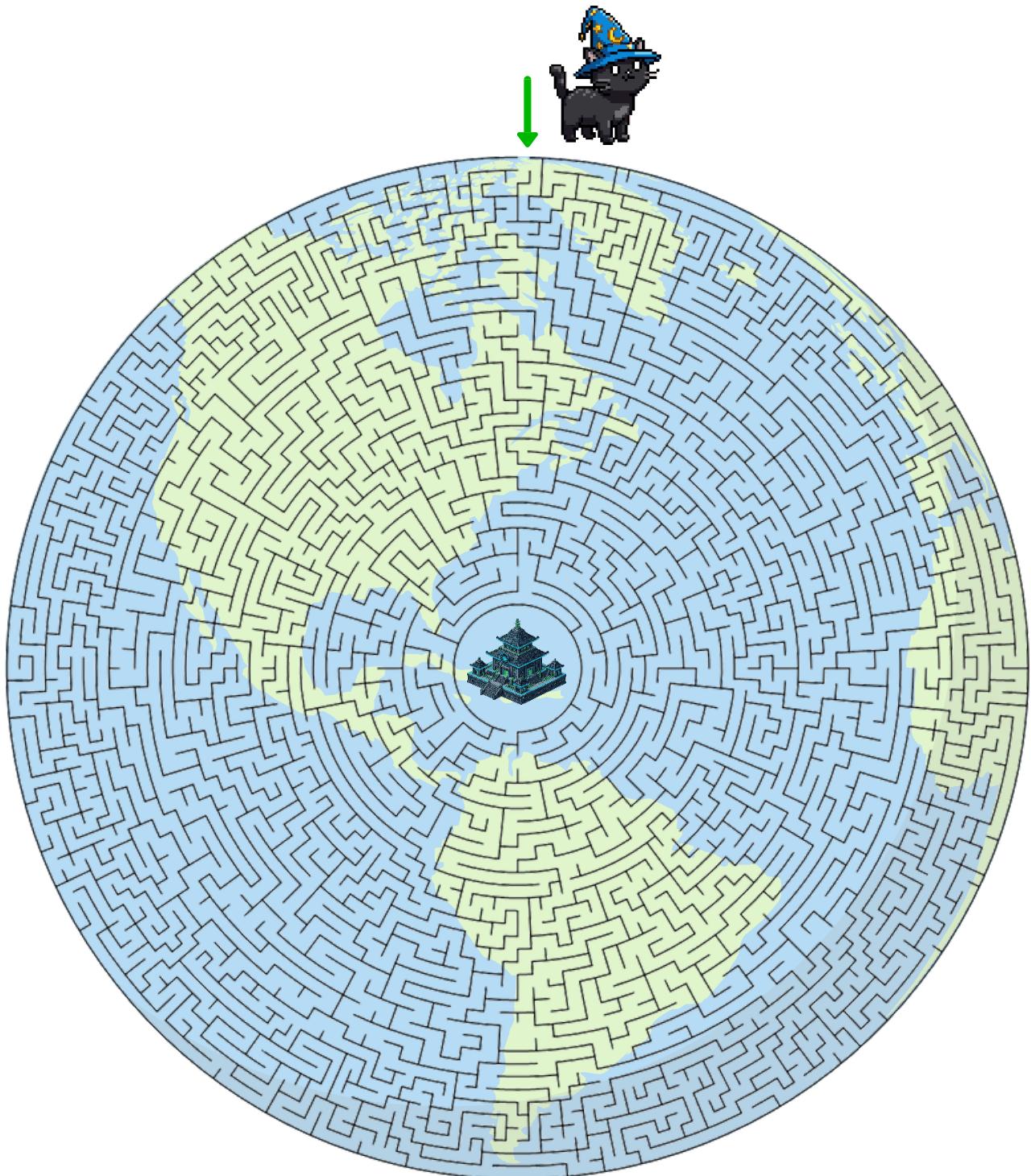
.....

10. Comment se déroule le cycle temporel dans le jeu ?

.....

MINI-MAP

Aidez la grande prêtresse Chat-Mane à trouver le chemin de son temple, en plein milieu des Caraïbes !



TIREUR D'ÉLITE

Vous avez 30 secondes pour capturer un maximum d'aliens...
Les aurez-vous tous avant la fin du temps imparti ? Attention,
il ne faut pas attraper d'autres cibles !

LANCEZ MAINTENANT VOTRE CHRONOMÈTRE POUR
30 SECONDES ET ENTOUREZ LES ALIENS !

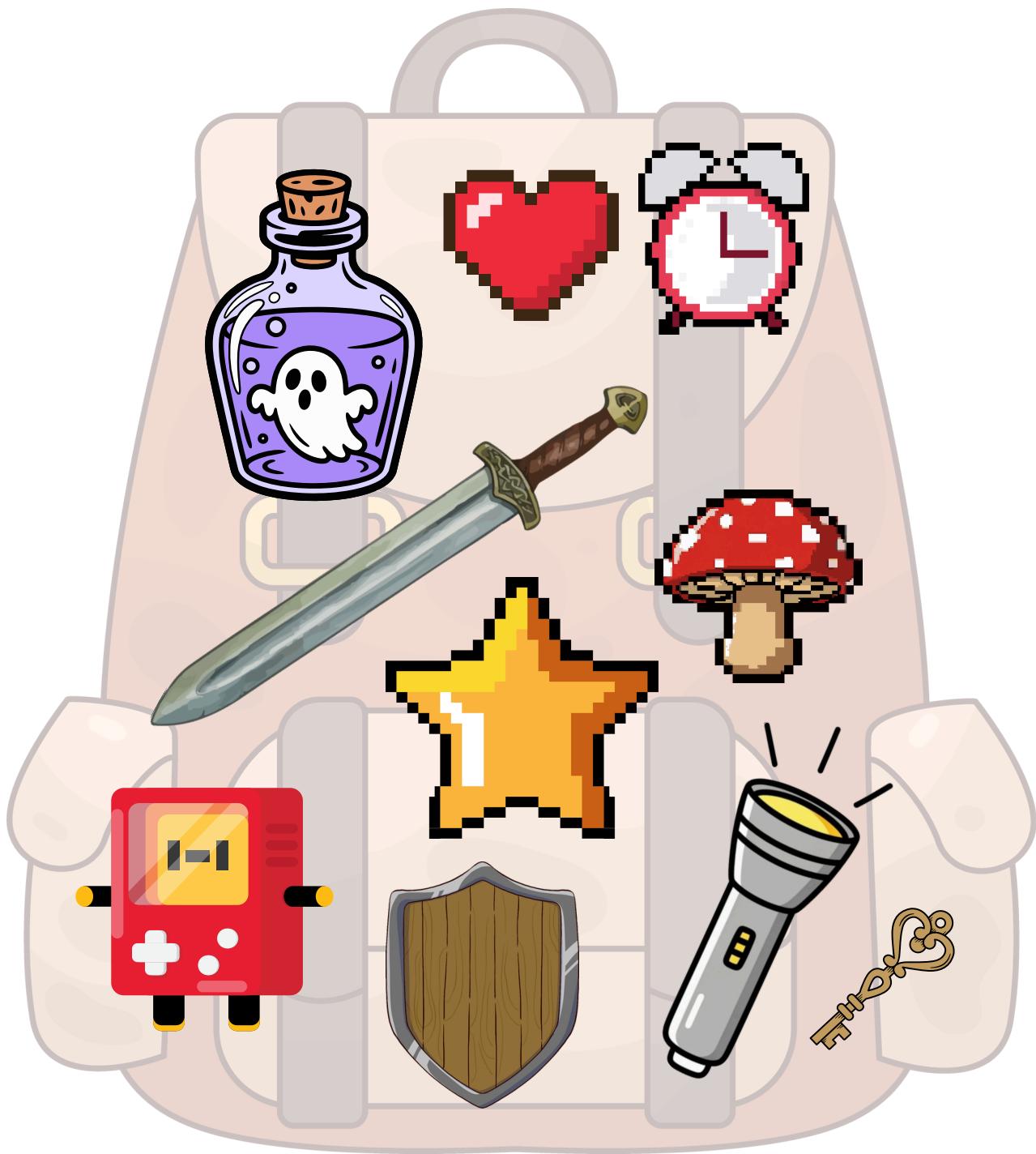


Nombre de cibles capturées en 30 secondes :

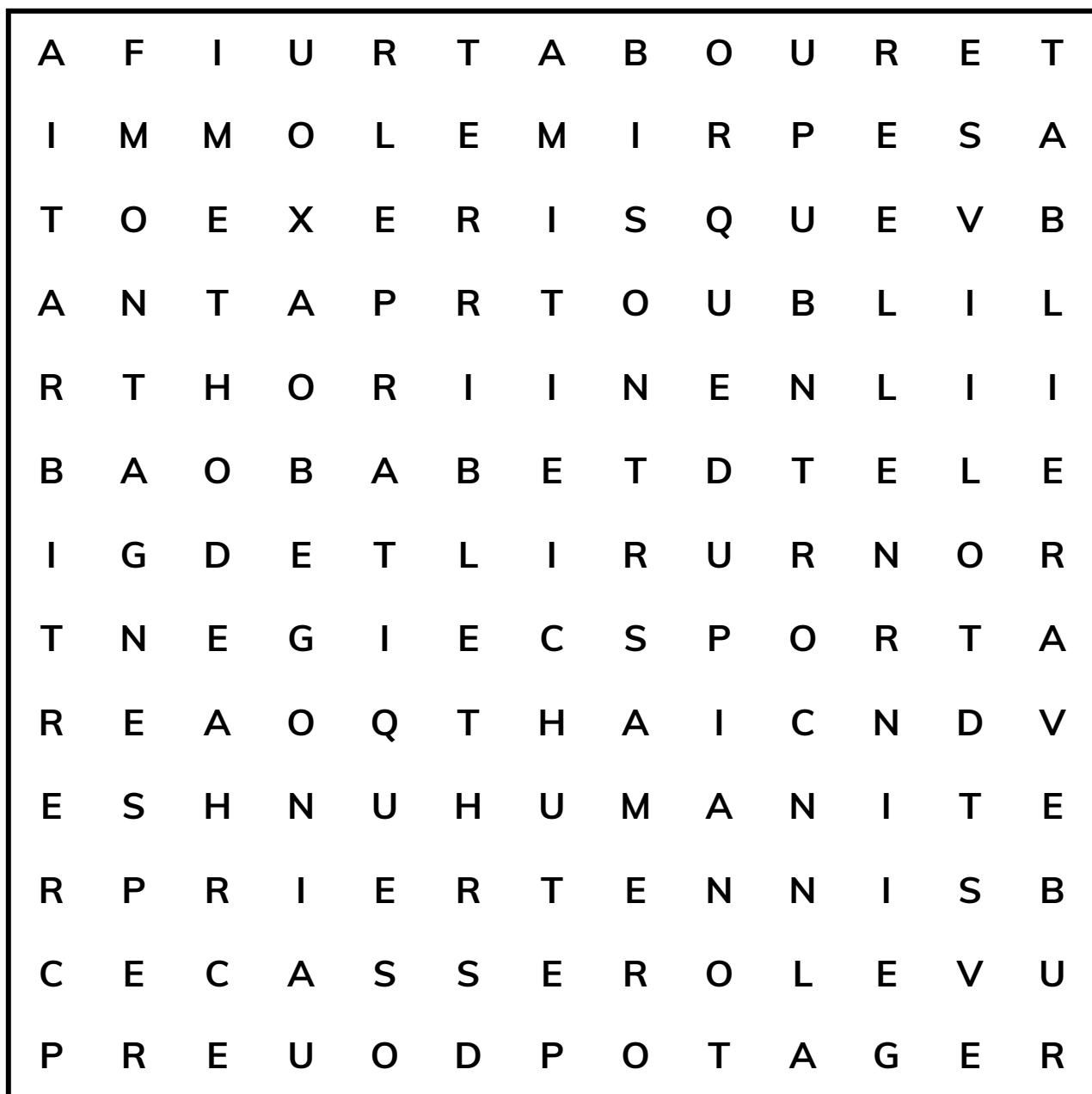
Si vous avez capturé la totalité des cibles (25), notez votre temps :

L'INVENTAIRE

Étudiez votre inventaire : voici ce dont vous aurez besoin pour résoudre vos quêtes ! Prenez une minute pour être sûr de vous souvenir de tout... puis passez à la page suivante.



Maintenant, trouvez tous les mots cachés dans la grille ! Ils ne peuvent se lire que de haut en bas ou de gauche à droite.



AMITIE
ARBITRE
BAOBAB
BEGONIA
BISON
CASSEROLE
CHUTE
HUMANITE
IMMOLE

METHODE
MONTAGNE
ORQUE
OUBLI
PIANO
POTAGER
PRATIQUE
PRIER
REELLE

RISQUE
SPORT
TABLIER
TABOURET
TENNIS
TERRIBLE
TROC

Ça y est, l'heure est venue de partir pour accomplir votre mission ! Malheureusement, on dirait que vous avez embarqué de nombreux objets qui ne seront pas nécessaires et alourdiront votre inventaire... Entourez ceux que vous voulez conserver dans votre sac à dos : ce sont les objets que vous avez mémorisé au début de l'exercice !



SAUVEGARDE CORROMPUE

Misère, la technologie nous a fait défaut ! La sauvegarde de notre partie a été perdue... Nous avons réussi à retrouver tous les mots manquants dans notre document pour terminer la dernière quête du jeu, mais ils sont en désordre... C'est à vous de les remettre aux bons endroits !

OYÉ OYÉ BRAVE DE JOUTEVILLE !
NOUS AVONS ENFIN TROUVÉ LA
PERMETTANT DE RÉSOUTRE LE DU
SORCIER DE LA DÉSOLATION !

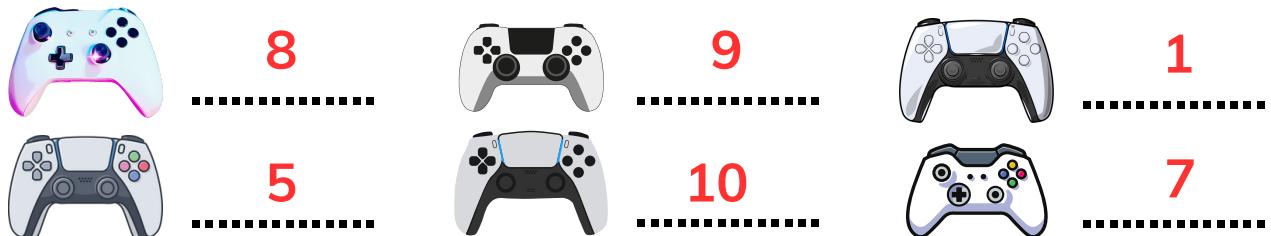
FOUILLEZ DANS VOS REMUEZ VOS
..... ET LISEZ LE
MAGIQUE QUE VOUS AVEZ SOUS LES !

ABRACADABROC, QUE LE CRIC ME CROQUE,
PAR LE DU GRAND ANCESTRAL,
VOICI VENU TA FIN, VIL DU GRAND
TOUT PUISSANT ! DÉTRUISTE SOIT TON !

CITOYENNE	GRAND	PARCHEMIN	TÉNÈBRES
CLÉ	INVENTAIRES	POTIONS	YEUX
EMPRISE	MYSTÈRE	POUVOIR	
FÉLON	NOIR	SAGE	

SOLUTIONS

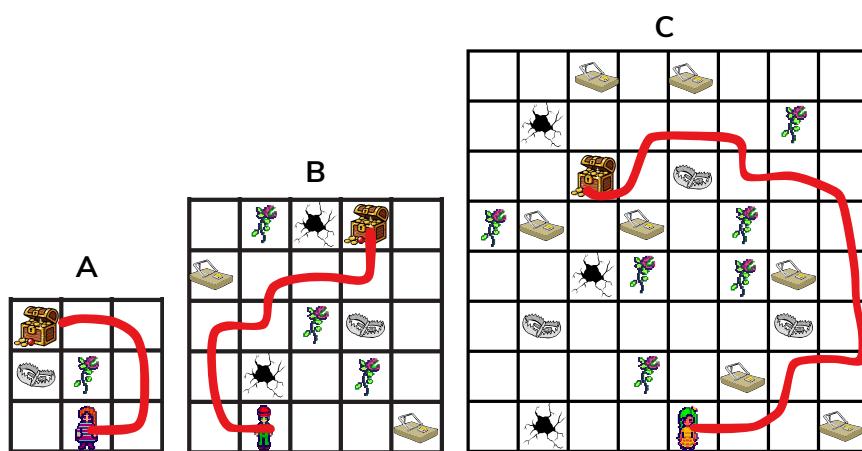
A fond les manettes !



Les bons jeux

Ambre :	12 €	13 €	25 €	Abdel :	16 €	58 €	11 €
Clément :	30 €	16 €	29 €	Béa :	26 €	31 €	43 €

Joystick en panne



Grille A : Gauche / Bas / Bas / Droite / Droite

Grille B : Droite / Bas / Bas / Gauche / Bas / Gauche / Gauche / Bas

Grille C : Gauche / Gauche / Bas / Gauche / Bas / Bas / Bas / Bas / Droite / Droite / Bas / Droite / Droite / Haut / Droite

Culture vidéoludique

1. Mario / 2. PlayStation / 3. Pokemon / 4. Gestion de la vie quotidienne / 5. Jeu de construction / 6. MOBA / 7. Nintendo / 8. MMORPG / 9. Lara Croft / 10. Réapparaître sur la carte / 11. PUBG / 12. Bethesda / 13. Stratégie au tour par tour / 14. Mondes historiques réinterprétés / 15. Hollow Knight / 16. Capcom / 17. Portal / 18. Grand Theft Auto / 19. Action-RPG / 20. Minecraft

Si vous avez :

- **Entre 0 et 3 bonnes réponses** : vous êtes novice, il y a du progrès à faire !
- **Entre 4 et 9 bonnes réponses** : pas mal... nous avons affaire à un gamer ou une gameuse qui a déjà quelques bases !
- **Entre 10 et 15 bonnes réponses** : solide ! La moyenne est atteinte, voire dépassée. Là, on est plus face à quelqu'un qui débute, mais sur une personne bien aguerrie.
- **Entre 16 et 20 bonnes réponses** : vous êtes une star vidéoludique ! Les jeux vidéo n'ont pas beaucoup de secrets pour vous... Bien joué !

La quête en tête



Comment se nomme le personnage ? **Skenofer**
Que devez-vous lui rapporter ? **10 griffes de dragon**
Qu'obtiendrez-vous en récompense ? **5 fioles de potion de puissance**



De quel royaume parle le personnage ? **Garmadox**
Que devez-vous lui rapporter ? **5 fruits de l'arbre sacré et 5 libellules du destin**
Qu'obtiendrez-vous en récompense ? **100 émeraudes**



Comment se nomme le personnage ? **Pixelatorix**
D'où venait le mage qui a tenté de le vaincre ? **Bertolan**
Qui va défendre le personnage ? **35 gardes du temps et une armée de gobelins rouges**
De quel niveau est votre épée ? **90**



Comment se nomme le personnage ? **Doggo**
Quel est son problème ? **Ses récoltes dépérissent**
Quelle vendeuse pourra vous aider ? **Patricia**
Que devez-vous récolter en chemin ? **Une vingtaine de baies des bois**
Que pourra vous donner Malinoix le Judicieux ? **Quelques potirons du futur**

Pour la confrérie !

Description de la quête		Prérequis	Vous obtenez	Ordre
	Infiltre le donjon du boss à deux	Seule une elfe repue pourra vous aider !	Coffre au trésor	10
	Apporter des fruits à Telma	 Fraises	Dialogue avec Telma	5
	Explorer l'île brumeuse	Impossible sans un bateau navigable... mais pas besoin de carte, vous savez où aller !	Fraises	4
	Livrer le trésor à la confrérie Votre mission : partager votre récompense avec vos camarades !			11
	Aller au marché du Nord	Sans moyen de s'orienter... impossible !	Myrtilles Pâte sablée Sucre / Oeufs	7
	Couper du bois	Par chance, vous aviez ce stock de bûches à disposition !	Planches de chêne	1
	Réparer votre bateau	Il n'y a qu'un endroit où tout peut se bricoler !		3
	Retrouver la carte perdue Après une plâtrée de fruits, Telma va fouiller dans ses affaires de géographe...		Carte de navigation	6
	Passer aux fourneaux	Ingédients obtenus au marché		8
	Quitter la zone	La confrérie saura vous montrer la voie, si votre mission est finie.		12
	Apporter une tarte à l'Elfe Varny	 Tarte aux myrtilles		9
	Construire l'atelier	Planches de chêne		2

La critique attentive

Article rédigé par : Céline-Claire Le Gilfinitte Ven. 19 dec. 2025

Spiritfarer, développé par Thunder Lotus Games, est un jeu narratif de gestion et d'exploration sorti en 2020 sur PC et consoles. Entre jeu d'aventure contemplatif et simulateur social, il met en scène Stella, une passeuse d'âmes chargée de guider des esprits vers l'au-delà à bord de son bateau. Le gameplay combine la construction d'équipe, la navigation, la culture de ressources et des interactions avec les personnages.

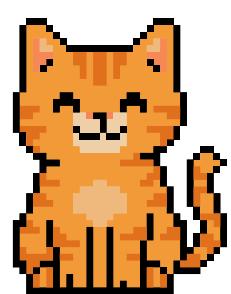
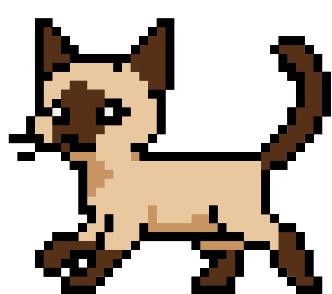
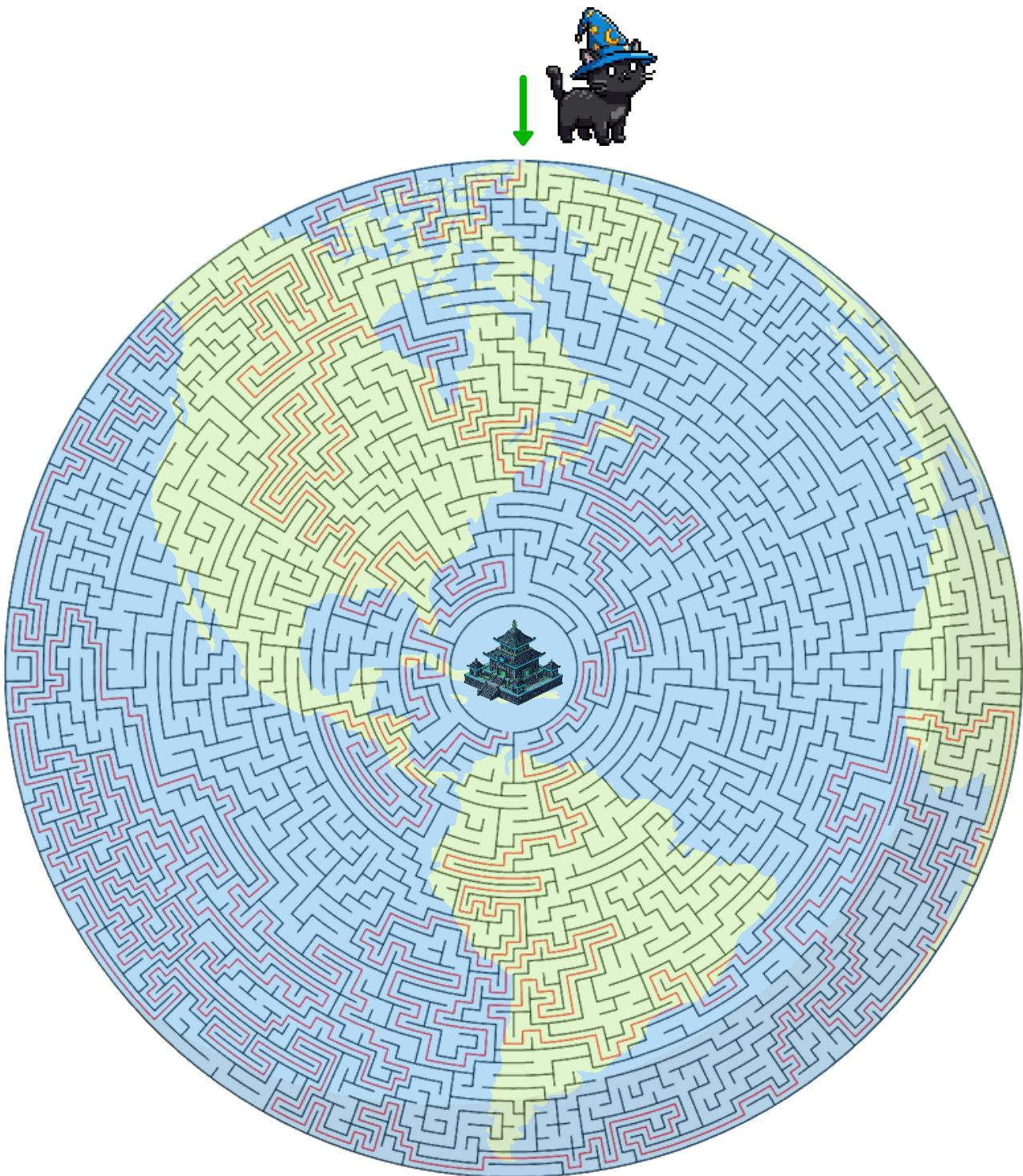
Visuellement, **Spiritfarer** adopte un style dessiné à la main, chaleureux et poétique. La bande-son accompagne à merveille les émotions du voyage. L'expérience se déroule en cycles jour/nuit, et les joueurs doivent gérer leur temps : explorer de nouvelles îles, récolter du bois, du minerai, cuire des aliments, et surtout entretenir des relations avec les esprits.

Chaque esprit — comme Gwen, Atul, Summer ou Astrid — a son histoire propre, ses quêtes personnelles et ses besoins émotionnels. Certains moments sont joyeux et légers, d'autres plus introspectifs, voire mélancoliques, notamment lorsque vient le moment de guider un esprit vers son dernier adieu. Le jeu aborde ainsi des thèmes sensibles comme le deuil, l'amitié et l'acceptation avec une grande délicatesse.

Bien que l'évolution du bateau et la gestion des ressources puissent parfois sembler répétitives, c'est la profondeur narrative qui distingue **Spiritfarer** des jeux classiques de gestion. Il ne s'agit pas seulement de construire et optimiser, mais de créer du sens et des liens. La durée de vie varie, mais une première partie entière peut durer entre 20 et 30 heures.

- 1. Stella
- 2. Guider les esprits vers l'au-delà
- 3. Thunder Lotus Games
- 4. 20-30
- 5. Récolter du bois, cuire des aliments...
- 6. Deuil, amitié...
- 7. Summer, Gwen...
- 8. PC et consoles
- 9. Style dessiné à la main, chaleureux et poétique
- 10. Alternance jour/nuit

Mini-Map



Là j'ai mis des chats juste pour que vous les trouviez mignon. Bonne suite de lecture !

Tireur d'élite



L'inventaire



A	F	I	U	R	T	A	B	O	U	R	E	T
I	M	M	O	L	E	M	I	R	P	E	S	A
T	O	E	X	E	R	I	S	Q	U	E	V	B
A	N	T	A	P	R	T	O	U	B	L	I	L
R	T	H	O	R	I	I	N	E	N	L	I	I
B	A	O	B	A	B	E	T	D	T	E	L	E
I	G	D	E	T	L	I	R	U	R	N	O	R
T	N	E	G	I	E	C	S	P	O	R	T	A
R	E	A	O	Q	T	H	A	I	C	N	D	V
E	S	H	N	U	H	U	M	A	N	I	T	E
R	P	R	I	E	R	T	E	N	N	I	S	B
C	E	C	A	S	S	E	R	O	L	E	V	U
P	R	E	U	O	D	P	O	T	A	G	E	R

Sauvegarde corrompue

OYÉ OYÉ BRAVE **CITOYENNE** DE JOUTEVILLE !
 NOUS AVONS ENFIN TROUVÉ LA **CLÉ**
 PERMETTANT DE RÉSOUTRE LE **MYSTÈRE** DU
 SORCIER **NOIR** DE LA DÉSOLATION !

FOUILLEZ DANS VOS **INVENTAIRES**, REMUEZ VOS
POTIONS ET LISEZ LE **PARCHÉMIM**
 MAGIQUE QUE VOUS AVEZ SOUS LES **YEUX** !

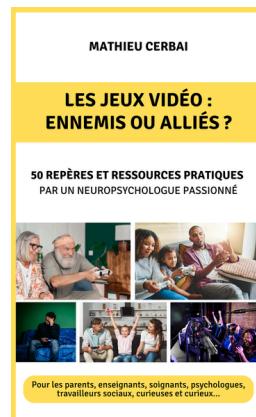
ABRACADABROC, QUE LE **GRAND** CRIC ME CROQUE,
 PAR LE **POUVOIR** DU GRAND **SAGE**... ANCESTRAL,
 VOICI VENU TA FIN, VIL **FÉLON** DES **TÉNÈBRES** !
 DÉTRUISTE SOIT TON **EMPRISE** !

POUR ALLER PLUS LOIN

Livres (Amazon ou me contacter)

Jeux vidéo et santé mentale (2023)

Les jeux vidéo : ennemis ou alliés ? (2025)



Podcast

Des fois jeux vidéo



Réseaux sociaux

- Mathieu Cerbai - Neuropsychologue
- Mathieu Cerbai
- mathieucerbai_neuropsy