

Les bienfaits des jeux vidéo

Des mondes virtuels à la thérapie



Petit tour au
cœur de la
littérature
scientifique

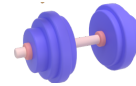


Améliorations cognitives

Capacités attentionnelles (Torner et al., 2019 ; Mayas et al., 2014 ; Bavelier & Green, 2019 ; Bertoni et al., 2021)

Vitesse de traitement (Franceschini et al., 2013)

Fonctions exécutives (Ryu et al., 2021 ; Reynaldo et al., 2021)



Peu d'infos concluantes en **mémoire**, et nécessité de **prendre les résultats des études avec précaution** (Kühn et al., 2022)

... En thérapie !



Travailler la théorie de l'esprit, les émotions, la communication et les compétences sociales chez les personnes avec un TSA (Chen et al., 2022 ; Almurashi et al., 2022 ; Mihova et al., 2023 ; Panceri et al., 2022 ; Jaramillo-Alcázar et al., 2022)

Accompagnement du développement des enfants avec TDAH (Zangiacomi et al., 2022 ; Doulou & Drigas, 2022)



Accompagnement de la dyslexie (Maresca et al., 2022 ; Guillen-Sanz et al., 2022 ; Sorna Shanthi et al., 2022)

Amélioration de la qualité de vie dans le cas des AVC (Phan et al., 2022 ; Hao et al., 2023 ; Jeyakumar et al., 2023)



Aide au diagnostic et stimulation cognitive pour la maladie d'Alzheimer (Mezrar & Bendella, 2022 ; Imbeault et al., 2011)

Aborder la schizophrénie, les troubles de l'humeur, l'anxiété, les addictions... (Dewhirst et al., 2022)



Mathieu Cerbai
Neuropsychologue - Créateur de Contenus en Santé Mentale - 2023

